

ダークエクセレント Donald

取扱説明書

本体 Ver.5.50 β

説明書 Ver.5.480

製作:絶対❖概念

目次

ダークエクセレントドナルド	1
0. はじめに.....	3
1. 注意事項	4
2. 使用目的について.....	5
3 導入	6
3-1 展開.....	6
3-2 登録.....	6
4. 機能説明	7
4-1 拡張ゲージについて	7
4-2 コマンドと技	9
4-3 パレットについて.....	13
4-4 攻撃レベルについて.....	14
4-5 オプション設定について.....	16
5. 最後に.....	17

0.はじめに

この度は、ダークエクセレントドナルド、ネオ・ダークエクセレントドナルド、レインボーエクセレントドナルド、ファイナルエクセレントドナルド、まとめて「エクセレントドナルド」をダウンロード頂き、誠にありがとうございます。

このキャラは、「改造ダークドナルド」の軽い改変より派生した「ドナルド・マクドナルド」の改変キャラです。

ドナルドシリーズ最高クオリティのバトルシステムを持つキャラです。

このキャラの改変者「絶対❖概念氷」です。

旧名は「Matsuda ∞ Special α 」です。

主にキャラの凶悪改造・クオリティアップ、ボーナスゲーム作成、ステージ作成、ライフバー作成などの M.U.G.E.N コンテンツ製作を副業にしています。

このキャラは設定を変えることで並キャラから論外キャラまで変えることのできるマルチキャラです。

今後は、今まで重視されなかった細かいところにも注目して、よりクオリティの高いキャラを目指します。

1. 注意事項

- この説明書の記載内容全てに同意される場合のみこのキャラを使用できます。
同意されない場合はこのダウンロードコンテンツ全てを廃棄してください。
- このキャラは DOSMugen では使用できません。
- このキャラは設定次第で凶悪キャラになります。
嫌いな方は設定にご注意ください。
- 設定有効時、超即死・直死・親捏造を使うため、稀に M.U.G.E.N が強制終了することがあります。
- 設定を間違えると並キャラでは勝てなくなりますのでご注意ください。
- M.U.G.E.N 本体のバージョンや設定によって多少動作が異なる場合があります。
- 軽量化には最善を尽くしていますが、戦闘相手によって M.U.G.E.N の動作がかなり重くなる場合があります。
- このキャラに使用されている技術などを悪用しないでください(例えば、特定のキャラに対する隔離攻撃に使うなど、誰かが嫌がる使い方)。
- このキャラに専用対策をかける場合は自己責任でお願いします。
- このキャラを隔離技術で専用対策した場合、そのキャラおよび製作者を隔離返しせざるを得ないことになるのでお止めください。
これらは多数の人々に迷惑をかけることになることを十分に理解した上でやってください。
ただし、低位カラー(11P 未満)にのみ専用対策する分には攻めません。
- このキャラを 2 次利用・3 次利用したことによる損害等には一切責任を負いかねます。自己責任でご利用願います。
- このバージョンは β 版のため、完全な動作は保証できません。ただし、お寄せ頂いた不具合情報はできるだけ早く対応させていただきます。

2.使用目的について

- ✧ このキャラの情報転載は自由です。ただし、ダウンロードパスへの直リンクはせずに、ホームページのキャラ配布ページにリンクしてください。
- ✧ 改変については自由ですが、このバージョンはβ版なので、完全版か安定版が公開されるまで待つことをおすすめします。
- ✧ このキャラの未完成部分を補うことは可としますが、それだけの配布はご遠慮ください(パッチ形式を除く)。改変配布できるのは完全にアレンジしたもののみとします。(β版のみ適用)
- ✧ このキャラの CNS を参考にキャラを製作しても構いませんが、危険な技術が含まれています。絶対に悪用しないでください。
これによって問題が生じても、製作者一同は一切責任を負いかねます。
- ✧ このキャラのコマンドカスタマイズは自由にどうぞ(推奨します)。ただし、あらかじめ初期設定を控えておくことをおすすめします。
- ✧ このキャラの動画使用は OK です。ただし、視聴者を不快にさせる動画には使用しないでください。特に、不法コンテンツ・反社会的コンテンツ・年齢制限が適用されるコンテンツ(いずれも動画に限らず)への使用は禁じます。
- ✧ このキャラの大会出場は歓迎しますので、是非ご一報ください。
- ✧ このキャラの無改変再配布(ファイル転載・代理公開など)はご相談ください。
ただし、アーカイブパスワードがある場合は解除して配布してはなりません。
- ✧ このキャラの著作権は kishio 氏、Donalddesu 氏、絶対❖概念氷を始めとする、このキャラの製作に関わった者(不特定多数)にあります。

3 導入

3-1 展開

ファイルは、Google ドライブや SkyDrive より更新部分のみダウンロードできますが、初回は zip 形式で一括ダウンロードすることをおすすめします。

- ① 対象フォルダ (DEX-Donald フォルダ) を右クリックします。
- ② 「ダウンロード」をクリックします。
- ③ Google ドライブの場合、形式変換の部分は変更せずに、青いダウンロードボタンをクリックします。
- ④ 任意のフォルダ (自動でダウンロードフォルダに保存する場合があります) に作成された zip ファイルを保存し、MUGEN フォルダの「chars」フォルダに圧縮ファイル内の「DEX-Donald」フォルダを展開します。
- ⑤ Select.def に「DEX-Donald」を登録します。

※Google ドライブ・SkyDrive の仕様は変更になる可能性があります。

3-2 登録

展開できたら、次にファイルを確認します。

Chars/Exc_Donald/

Binary/	Donald.sff	スプライト格納ファイル
	Donald.snd	音声格納ファイル
	Database.ai	M.U.G.E.N 内蔵 AI データベース
Pallet/	～.act	カラー定義ファイル
Program/	Donald.air	アニメーション定義ファイル
	Donald.cmd	コマンド・AI 記述
	Devils[0].st	邪眼キラー記述ファイル (凶悪技術)
	Devils[1].st	
	Exc_Donald.mmdb	MUGEN Manager+ 連携データベース (オプション設定についての項を参照)
	Helper&Target.st	ヘルパー・相手のステート
	OverF_1.st	ステコンオーバーフロー記述ファイル (凶悪技術)
	OvaeF_2.st	
	Skill.st	技プログラム記述ファイル
	System.st	システムプログラム記述ファイル

※追加の添付ファイルが存在する可能性があります。

4. 機能説明

4-1 拡張ゲージについて

✧ 下部ゲージ類

拡張ゲージは初期設定では画面下に表示されます。

(画像は合成画像です。)



バリアゲージ

ドナルドの耐久力を示します。

色によって現在のバリアモードが分かります。

詳しくは「バリアシステム」で。

リミットゲージ

一部の超必殺技を発動するときに必要なポイントです。

攻撃を当てたり、受けたりすると増加します。

効率ゲージ

効率ポイントを示すゲージです。効率ポイントは、連続攻撃をすると増加し、増えるほど即死発動率や HP 自動回復の効率が上がります。

アシストメーター

特定のヘルパーを出すと消費されます。

普段は自動回復しますが低速です。

それに加えてリミットゲージと同じ条件で増加します。

ダイレクトデス・ペアレントバグゲージ

環境を分析し、直死が実行可能か示します。

また、親変更・親捏造ヘルパーの状況を示します。

- | | | |
|----|--------------------------------|--------------------|
| DD | 0 直死不能 | 1 本体・ヘルパーが存在する |
| | 2 HitPauseTime・親捏造スタンバイが完了している | |
| | 3 相手が存在する | 4 相手のメモリ位置が特定できた状態 |
| | 5 直死・プレイヤー消去が高確率で可能な状態 | |

PB 現在未搭載(β5.4 現在)

また、各攻撃実行時 DD、PB 文字の色が変わります。

反撃ゲージ(現在未搭載)

反撃ポイントの蓄積量を示します。

また、ステートを奪われた時にステート抜け発動までの時間を表示します。

※アシストゲージ消費ヘルパー

ドナルドガール・王様爆弾・バリア衛星・ドナルド分身系・ゲストアシストキャラ など

これらのポイントは OPTION.cns.ini で初期値を設定できるものがあります。

✧ 上部情報表示

上部にも各種情報が表示されます。

ライフバーの大きさに合わせて、できるだけ上に配置するように設定変更をおすすめします。



攻撃レベルメータ

0～12(+1)の攻撃レベルの状態を示します。

レベルが高ければ高いほど殺傷力が上がります。

詳しくは「[攻撃レベルについて](#)」を参照してください。

SBAI モード表示

新システム「Smart Battling Artificial Intelligence」の状態を示します。

AI モードになると枠の色が変わります。

また、現在の行動パターンを表示します。

4-2コマンドと技

基本は「改造ダークドナルド」と一緒です。
以下に追加の技を記述します。

発動条件の配色説明

緑: 共通条件

青: プレイヤーコマンド

赤: AI 実行

➤ 大魔法

発動条件: リミットゲージが 50%以上
 コマンド「blackhole」を入力
 ランダム

消費ポイント: リミット 50%

効果: FF12 の大魔法(即死技)を使用します。
 封印設定で大魔法を封印すると使用できません。
 効率ポイントが高いほど強力な大魔法が使えます。

➤ ドナタイム

発動条件: リミットが 50%以上
 パワーが 2 以上
 リーダーであること
 コマンド「←+→10 秒長押し後離す」を入力
 ランダム

消費ポイント: パワー 2、リミット 25%

効果: 時間を止め、パートナー・敵全てが動けなくなります。
 その間、自分は好きなように動けるので、集中攻撃が可能となります。
 有効時間は拡張ゲージの上から 3 番目に表示されます。
 ただし、ハイパーアーマーを使うキャラには逆効果なので注意してください。

➤ 追跡鬼畜ポテト

発動条件: HP が半分以下で出現
設定で有効化する

効果: 相手についていくポテトを出現させます。
ポテトに触れると、まず身動きが取れなくなります。
その後、拡張ゲージのデスマーターが赤く満たされると、
触れた相手は強制消去されてしまいます。
デスマーターはポテトのヒット数によってカウントされます。
このポテトは一度出現すると、ラウンドが終了するまで消えません。
鬼畜だ...

➤ ミニドナルド召喚

発動条件: 一定確率
シェイクを投げたとき

効果: 小さなドナルドの分身を出現させます。
このドナルドは AI で自動的に行動します。
できることはほぼ本体と同じです。
AI レベルは本体と別に設定できます。

➤ ポテトドロップラッシュ

発動条件: シェイク爆弾と同じコマンド入力時、ランダム

効果: ポテトを上空に投げて、雨のように落とします。
回避が難しいので、上手く活用しましょう。

➤ ダークドナルドマジック+

発動条件: パワーが 1 以上
リミットが 30% 以上
コマンド「前押しっぱなし+YY」を入力

効果: おなじみのドナルドマジック+を強化したものです。
持続時間は効率ポイントの量が多いほど長く使うことができます。
ただ、実行中は動けないですか、コマンド「Recovery」で中断できます。

➤ ダークドナルドチャージ

発動条件: パワーが MAX でない
 リミットが MAX でない
 アシストポイントが MAX でない
 コマンド「Start 押しっぱなし」を入力
 SBAI が自動で判断

効果: リミットポイント・アシストポイント・パワー・ライフを
 チャージします。
 発動中に相手がドナルドに触れるとダメージを受けます。
 また、高位カラーの場合は ReversalDef の効果で相手を強制消去します。

➤ 禁断のイントロ

発動条件: 11P 以上であり、かつイントロ状態の時
 オプションでスイッチが On になっていること

効果: エンドブラスト・デスジャ改を発動し、敵味方問わず即死させる禁断の技です。
 大変危険なので注意してください。
 11P は最終的に直死、12P 以上はプレイヤー消去を使います。

➤ ファイナルアタック (Ver.7.0 β 以降搭載予定)

発動条件: 現在未搭載
 ファイルアタックゲージが満たされた時
 アーケードでは 1 試合につき 1 度のみ
 サバイバルでは使用後 5 回勝ち抜けば再使用可能
 コマンド未決定
 低確率で使用 (ただし、攻撃レベルに依存)

効果: DEX ドナルドの切り札です。
 「ファイルアタックゲージ」が満たされた時に使用可能になります。
 凶悪攻撃要素 (超即死・直死・プレイヤー消去・親捏造・混線・各種キラーなど)
 を全て使い、相手をほぼ確実に即死させます。
 相手による M.U.G.E.N の強制終了率が非常に高いので使用には注意が必要です。

➤ TYPE MOON DANCE

発動条件: ファイナルアタックゲージ:1/10

コマンド「BASARA」を入力

SBAI が自動で判断

効果: 別名を「一撃 BASARA 技」と言います。
「戦国 BASARA X」を元に作成した決め技です。
相手がステートを奪える相手でないと効きません。

➤ D サンシャイン

発動条件: パワー:3、リミット:45%

コマンド「sunshine」を入力

SBAI が必殺 or 凶悪のとき

効果: 一撃必殺技です。
狂ランクまでなら一発で倒せますが、神以上になると全く効かない場合もあります。
高位カラーやグランドクロスでは混線効果も付加されます。

今後はさらに技を追加する予定です。

4-3パレットについて

このキャラはパレットを変えることによって特殊効果を発動します。

- ✓ 1～7P「ダークエクセレントドナルド」
 -  特殊効果は特にありませんが設定次第で十分凶悪です。
- ✓ 8P (Start+C でキャラ選択)「ダークエクセレントドナルド STM」
 -  ストーリーモードを使うようになります (β 7.5 以降)。
 - プレイヤーモードでも使用します。
- ✓ 9P (Start+X でキャラ選択)「NEO・ダークエクセレントドナルド」
 -  背景が黒くなり、ドナルドが見えなくなります。
 -  プレイヤー操作ではあまりおすすめできません。
- ✓ 10P (Start+X でキャラ選択)「ダークエクセレントドナルド大群」
 -  大群ドナルドになります。(最大 8 人、設定により異なります)
 -  一部攻撃 (特に爆弾系) を使うと分身を巻き込んだり、リーダーが巻き込まれたりすることがあります。
- ✓ 11P (Start+Y でキャラ選択)「レインボーエクセレントドナルド」
 -  全体的能力が飛躍的に上昇します。
 -  凶悪化します。
 -  論外モードの設定によっては、このキャラを倒せなくなります。
 -  ラウンド開始時に禁断のイントロを発動し、敵味方問わず即死させます。注意！
イントロをスキップしても、高確率で発動します。
ただし、設定で無効にできます。
 -  Alive 偽装を行います。
- ✓ 12P (Start+Z でキャラ選択)「ファイナルエクセレントドナルド」
 -  超凶悪化します。
 -  たとえ相手が凶悪キャラでも 99%勝てません。相手が負けるか、M.U.G.E.N が強制終了するか、タイムオーバーになります。
 -  厳重な直死・P 消去耐性があります。
 -  高度な直死・プレイヤー消去を使うと試合放棄します。
 -  通常の直死・P 消去は全く効果がありません。
 -  アルティメットカウンターを使うことがあります。

4-4 攻撃レベルについて

攻撃レベルとは、相手のランクを分析し、自動的にハンデをかけるシステムです。
ステータスが異常に高かったり、神固有攻撃を使ったりするとレベルアップします。
レベルが上がると、こちらからも神固有攻撃を解禁したり、殺傷力を上げたり、相手に特殊攻撃を仕掛けるようになります。
また、F-EX の場合、時間経過でレベルアップしていきます（軽自重モード以上）。

以下の表は各レベルの能力です。

（本体・分身の場合です。一部ヘルパーはレベルに無関係で使用する攻撃があります。）

Lv.0	通常はこのレベルは使いません。 殆ど通常攻撃しか使いません。
Lv.1	並キャラ向けレベル。 必殺技・超必殺技を適切に使います。
Lv.2	強キャラ向けレベル。 必殺技発動率がやや上がります。 ハイパーアーマーが解禁されます。 エレメントマスターが解禁されます。
Lv.3	下等狂キャラ向けレベル。 超必殺技発動率がやや上がります。 大魔法が解禁されます（高位 P は常時）。 バリアシステムが強化されます。
Lv.4	高等狂キャラ向けレベル。 超即死が解禁されます。 Pause 系阻止が解禁されます。 対カーネル戦では自動でこのレベルになります。
Lv.5	下等～中等凶キャラ向けレベル。 ReversalDef が解禁されます。 混線が解禁されます。 OTH キラーが解禁されます。
Lv.6	高等凶キャラ向けレベル。 永続ターゲットステコンが解禁されます。 死の宣告が解禁されます。
Lv.7	下等神キャラ向けレベル。 スリップ当て身垂れ流しが解禁されます。 常時混線が解禁されます。

Lv.8	中等神キャラ向けレベル。 スマート Proj アタックが解禁されます。 スマート HitDef が解禁されます。 PL スラッシュが解禁されます。
Lv.9	高等神キャラ向けレベル。 常時親変更系が解禁されます。
Lv.10	最高位神向けレベル。 高確率で高度な即死攻撃を行います。
Lv.11	準論外向けレベル 高度な即死攻撃を常時行います。
Lv.12	論外向けレベル 常時直死を行います(グランドクロス・R-EX のみ)。
Lv. 𐀀	超論外向けレベル 終焉の道化師。 プレイヤー消去・強制ヘルパーDestroy を常時行います。

4-5オプション設定について

- 様々な設定を Exc_Donald.def で変更できます。
- さらに細かな設定は「MUGEN Manager+」というソフトで行うことができます。
MUGEN Manager+はこのキャラの公式配布場所と同じサイトで DL できます。
- 拡張ゲージの表示位置を変更できます。
画面サイズを 16:9 で使用する場合は設定してください。
Exc_Donald.def を開き、**表示位置設定**と検索してみてください。
正の数で下へ、負の数で上へ移動します (PosAdd コントローラと同じ指定方法)。
- 他のキャラと独自に連携したい場合は、**固有連携設定**で検索すると変数設定スペースがありますので、そこに一括で記述してください。
- 恐怖画像を消したい場合は、カオスサドンデス発動率を 0 にしてください。
恐怖画像消去設定で検索すると出てきます。
怖くない画像のみにする設定は現在準備中です。

5. 最後に

作者 : Matsuda∞Special α

ホームページ(M.U.G.E.N ギャラリー) : <http://matsudaspecial.ie-t.net/mugen/>

YouTube チャンネル : <https://www.youtube.com/user/matsudaspecial>

M.U.G.E.N 製作 Wiki : <http://matsudaspecial.wiki.fc2.com/>

お問い合わせ先 : <http://matsudaspecial.ie-t.net/inquire.html>

スペシャルサンクス

- ✧ マクドナルド社 ドナルド・マクドナルドそのものを作った会社です。
- ✧ キシオ氏 M.U.G.E.N キャラ「ドナルド・マクドナルド」の原作者様です。
- ✧ Donalddesu 氏 親作品「改造ダークドナルド」の製作者様です。
- ✧ [一方通行氏](#) 様々な助言を頂きました。
マック・デス・スラッシュの技名を提案頂きました。
- ✧ DarkDonald Zero 氏 BGM の提案、様々な助言を頂きました。
TYPE MOON DANCE の技名を提案頂きました。
- ✧ [BT-1000 氏](#) 様々な助言を頂きました。
(hayate606 氏)
- ✧ [woodheatair 氏](#) メインボトレを提案頂きました。
(bingo190 氏) 専用 BGM を提案頂きました。
- ✧ [★大五郎★氏](#) TYPE MOON DANCE を調整して頂きました。
- ✧ [swindle9647 氏](#) カオスサドンデスの大部分を構成して頂きました。
- ✧ あなこんだ氏 専用 BGM を提案頂きました。
- ✧ [taku masahiko 氏](#) このキャラを大会に出場させて頂きました。
専用 BGM を提案頂きました。
- ✧ [フルーツジュース氏](#) 様々な素材、助言を頂きました。
(それぞれ YouTube のチャンネルかホームページにリンクしてあります。)
- ✧ [ポケットサウンド](#) SE 素材を利用させて頂きました。

改変や SBAI パッチなどを作りたい場合、連絡いただければ変数表を提供します。

ただし、論外攻撃技術を悪用したり、このキャラに専用対策をかけたたりする目的の方への提供は固くお断りします(そういう人は最初からこのキャラを使用しないでください)。

それでは、エクセレントドナルドのある M.U.G.E.N をお楽しみください w